

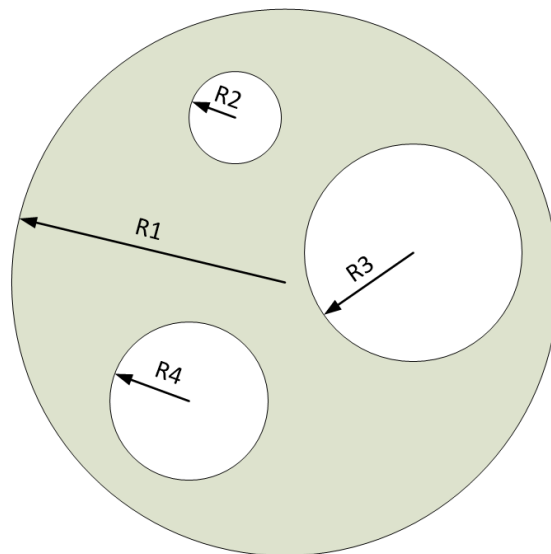
Visual Basic .Net

Płytki z otworami - funkcje

Zadanie Napisać program obliczający pole powierzchni płytki przedstawionej na rysunku obok. Dodatkowo program powinien wyliczać też pola powierzchni trzech otworów oraz pole płytki bez uwzględnienia otworów.

UWAGA!

Zadanie należy rozwiązać przygotowując **jedną, własną funkcję** obliczającą pole koła i wywołując ją odpowiednią liczbę razy.



Oczekiwane działanie programu Po uruchomieniu, na ekranie powinno wyświetlać się okno dialogowe przedstawione na rysunku obok. Należy tak określić właściwości stosownych obiektów, aby formularz wyglądał dokładnie tak samo, jak pokazano to na rysunku.

	Promień	Pole
Płytki (R1):	<input type="text"/>	
Pierwszy otwór (R2):	<input type="text"/>	
Drugi otwór (R3):	<input type="text"/>	
Trzeci otwór (R4):	<input type="text"/>	
Pole powierzchni płytki:		
<input type="button" value="Oblicz"/>		

Po wpisaniu wartości promienia płytki oraz trzech promieni otworów i kliknięciu przycisku *Oblicz*, program powinien obliczać:

- pole powierzchni całej płytki (bez uwzględnienia otworów) i wyświetlać je w etykiecie obok okienka tekstowego *R1*;
- pole powierzchni pierwszego otworu i wyświetlać je w etykiecie obok okienka tekstowego *R2*;
- pole powierzchni drugiego otworu i wyświetlać je w etykiecie obok okienka tekstowego *R3*;
- pole powierzchni trzeciego otworu i wyświetlać je w etykiecie obok okienka tekstowego *R4*;
- pole powierzchni płytki z uwzględnieniem wyciętych w niej otworów; pole to powinno być wyświetlane w etykiecie obok napisu *Pole powierzchni płytki*.

	Promień	Pole
Płytki (R1):	10	314.1593
Pierwszy otwór (R2):	1	3.141593
Drugi otwór (R3):	1	3.141593
Trzeci otwór (R4):	1	3.141593
Pole powierzchni płytki:		304.7345
<input type="button" value="Oblicz"/>		

Czas na wykonanie zadania 20 minut