

Algorytmy

Średnia arytmetyczna

Zadanie Zbudować algorytm (w postaci schematu blokowego) programu, który oblicza średnią arytmetyczną z liczb podanych przez użytkownika. Użytkownik może podawać wiele liczb, przy czym ostatnią podaną liczbą musi być zero (program kończy proces pobierania od użytkownika liczb, gdy ten wprowadzi zero; po podaniu przez użytkownika zera, program powinien obliczyć i wyświetlić wartość średniej arytmetycznej).

Program powinien przyjmować tylko liczby – gdy użytkownik wprowadzi wartość inną niż liczba (tekst, data itp.) program powinien ignorować tę wartość, pouczyć użytkownika, że wolno wprowadzać tylko liczby i ponownie prosić o wprowadzenie liczby.

Przykładowe działanie programu	Podaj liczbę:	3
	Podaj liczbę:	2
	Podaj liczbę:	3.5
	Podaj liczbę:	Ala
	Musisz podać liczbę!	
	Podaj liczbę:	5
	Podaj liczbę:	6.5
	Podaj liczbę:	0
	Średnia arytmetyczna z podanych przez Ciebie liczb wynosi: 4	

Wyjaśnienie:

Średnia arytmetyczna z podanych wyżej liczb wynosi:

$$\frac{3 + 2 + 3.5 + 5 + 6.5}{5} = 4$$

Czas na wykonanie zadania 15 minut