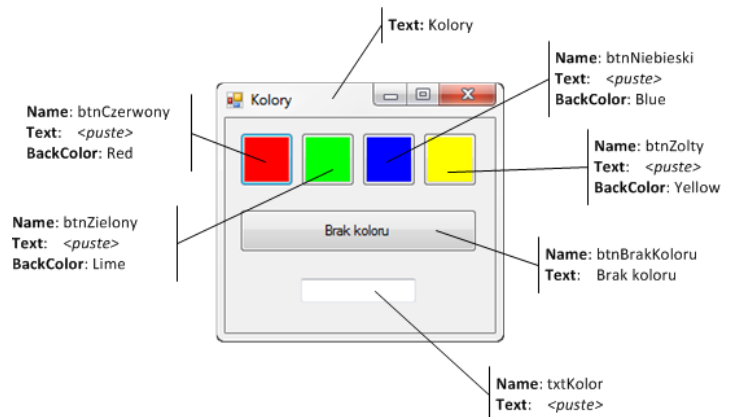


Formularz Przygotuj formularz zaprezentowany na rysunku obok. Zadbaj o to, aby właściwości poszczególnych obiektów znajdujących się na formularzu miały wartości dokładnie takie jak pokazano to na rysunku.



Kod źródłowy

```
Public Class Form1

    Private Sub btnCzerwony_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles btnCzerwony.Click
        \ Procedura, która wykona się, gdy użytkownik kliknie (zdarzenie Click)
        \ przycisk z kolorem czerwonym (przycisk o nazwie btnCzerwony).
        \
        \ Do właściwości Text obiektu txtKolor (czyli do naszego okienka tekstowego) zostanie wstawiony
        \ tekst „czerwony”.
        txtKolor.Text = "czerwony"
    End Sub

    Private Sub btnZielony_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles btnZielony.Click
        \ Procedura, która wykona się, gdy użytkownik kliknie (zdarzenie Click)
        \ przycisk z kolorem zielonym (przycisk o nazwie btnZielony).
        \
        \ Do właściwości Text obiektu txtKolor (czyli do naszego okienka tekstowego) zostanie wstawiony
        \ tekst „zielony”.
        txtKolor.Text = "zielony"
    End Sub

    Private Sub btnNiebieski_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles btnNiebieski.Click
        \ Procedura, która wykona się, gdy użytkownik kliknie (zdarzenie Click)
        \ przycisk z kolorem czerwonym (przycisk o nazwie btnNiebieski).
        \
        \ Do właściwości Text obiektu txtKolor (czyli do naszego okienka tekstowego) zostanie wstawiony
        \ tekst „niebieski”.
        txtKolor.Text = "niebieski"
    End Sub

    Private Sub btnZolty_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles btnZolty.Click
        \ Procedura, która wykona się, gdy użytkownik kliknie (zdarzenie Click)
        \ przycisk z kolorem czerwonym (przycisk o nazwie btnZolty).
        \
        \ Do właściwości Text obiektu txtKolor (czyli do naszego okienka tekstowego) zostanie wstawiony
        \ tekst „żółty”.
        txtKolor.Text = "żółty"
    End Sub

    Private Sub btnBrakKoloru_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles btnBrakKoloru.Click
        \ Procedura, która wykona się, gdy użytkownik kliknie (zdarzenie Click)
        \ przycisk z napisem „Brak koloru” (przycisk o nazwie btnBrakKoloru).
        \
        \ Do właściwości Text obiektu txtKolor (czyli do naszego okienka tekstowego) zostanie wstawiony
        \ tzw. pusty ciąg znaków (czyli nic), przez co będzie się wydawało, że tekst zniknął z okienka.
        txtKolor.Text = ""
    End Sub

End Class
```