

# Visual Basic .Net

## Minutnik

**Zadanie** Napisać program symulujący pracę minutnika.

**Oczekiwane działanie programu** Po uruchomieniu, na ekranie powinno wyświetlać się okno dialogowe przedstawione na rysunku obok. Należy tak określić właściwości stosownych obiektów, aby formularz wyglądał dokładnie tak samo, jak pokazano to na rysunku.

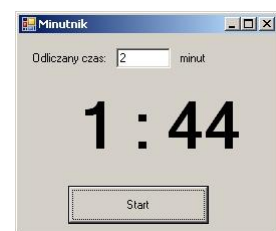


Po naciśnięciu przycisku *Start*, minutnik powinien zacząć odliczać czas od zadanej w okienku tekstowym liczby minut (minuty te użytkownik może wpisać dowolnie) aż do zera. Praktycznie powinno to wyglądać w ten sposób, że co sekundę wartość czasu na minutniku zmniejsza się o sekundę (dla przykładu, jeśli w okienku tekstowym użytkownik wpisał liczbę 3, to czas na minutniku powinien co sekundę przyjmować wartości: 3:00 → 2:59 → 2:58 → 2:57 → i tak dalej aż do 0:0). Proszę zwrócić uwagę na zmienianie się minut na minutniku - gdy sekundy osiągną wartość "00" w następnym kroku minuta powinna zmniejszyć się o jeden, zaś sekundy ustawić na "59" np.: 2:2 → 2:1 → 2:0 → 1:59 → 1:58 → 1:57 → itd.

Po uruchomieniu minutnika, na przycisku powinien pojawić się napis *Stop* (patrz rysunek obok).



Należy zadbać o to, aby w przypadku, gdy użytkownik kliknie przycisk *Stop* (czyli kliknie nasz przycisk w momencie pracy minutnika), minutnik się zatrzymał (przestał działać), zaś na przycisku pojawił ponownie napis *Start* (patrz rysunek obok). Kolejne kliknięcie przycisku (*Start*) powinno uruchomić od nowa (od początkowej wartości) nasz minutnik.



Po osiągnięciu wartości **0:0** minutnik powinien się zatrzymać.

**UWAGA!**  
Nie trzeba robić obsługi błędów.



**Czas na wykonanie zadania** 25 minut