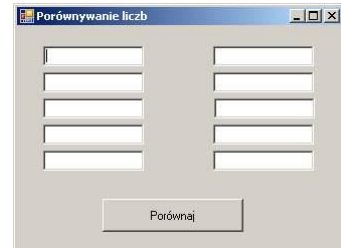


# Visual Basic .Net

## Porównywanie liczb - funkcje

**Zadanie** Napisać program umożliwiający porównywanie pięciu par dowolnych liczb.

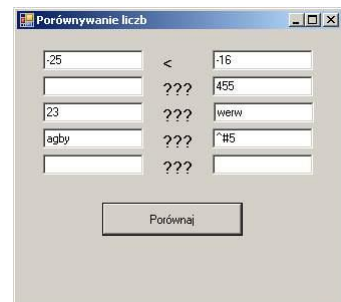
**Oczekiwane działanie programu** Po uruchomieniu, na ekranie powinno wyświetlać się okno dialogowe przedstawione na rysunku obok. Należy tak określić właściwości stosownych obiektów, aby formularz wyglądał dokładnie tak samo, jak pokazano to na rysunku.



Po wpisaniu do okienek edycyjnych dowolnych liczb i kliknięciu przycisku *Porównaj*, program powinien porównać liczby wpisane do znajdujących się obok siebie okienek i wyświetlić w etykiecie znajdującej się pomiędzy tymi okienkami znak porównania (oczywiście tak, aby porównanie było prawdziwe). Na rysunku obok pokazano sytuację, w której użytkownik wprowadził do okienek przykładowe dane i kliknął przycisk *Porównaj*.



Formularz powinien być zabezpieczony przed wprowadzaniem błędnych danych. Gdy porównania nie uda się wykonać (użytkownik nie wpisał żadnej liczby, albo wpisał ciąg znaków, który nie da się zamienić na liczbę), w etykiecie pomiędzy okienkami tekstowymi powinny pojawiać się trzy znaki zapytania. Na rysunku obok pokazano przykładową sytuację, w której zadziałała obsługa błędów (wiersz 2 - nic nie wpisano w lewym okienku; wiersz 3 - w prawym okienku wpisano tekst; wiersz 4 - w lewym i prawym okienku wpisano tekst; wiersz 5 - w lewym i w prawym okienku nic nie wpisano).



**Uwaga!**

W prawidłowo wykonanym zadaniu powinna być zastosowana własna *funkcja*. Obsługa błędów powinna być realizowana wewnątrz zaprojektowanej funkcji.

**Czas na wykonanie zadania** 25 minut