

Visual Basic .Net

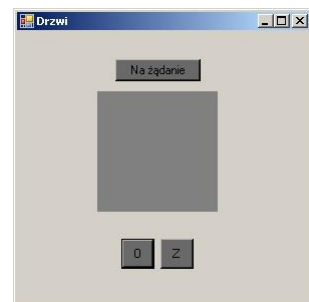
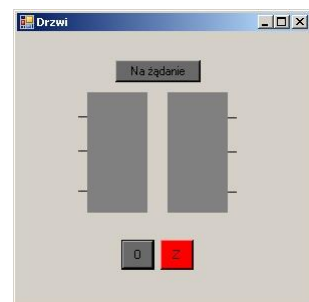
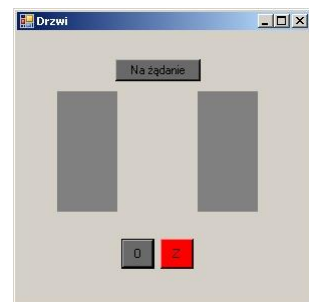
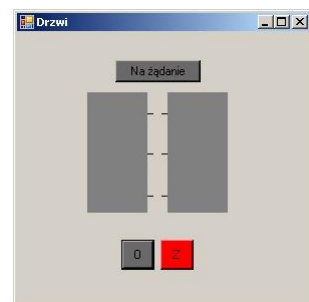
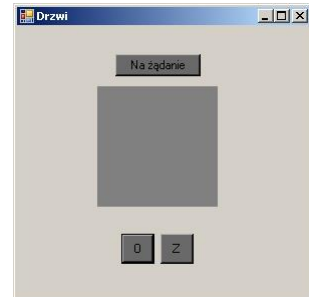
Drzwi autobusu

Zadanie Napisać program symulujący w uproszczeniu pracę drzwi autobusowych.

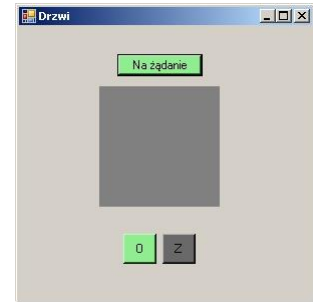
Oczekiwane działanie programu Po uruchomieniu, na ekranie powinno wyświetlać się okno dialogowe przedstawione na rysunku obok. Należy tak określić właściwości stosownych obiektów, aby formularz wyglądał dokładnie tak samo, jak pokazano to na rysunku.

Po naciśnięciu przycisku *O* drzwi powinny automatycznie się otworzyć i jednocześnie przycisk *Z* (służący do zamykania drzwi) powinien "zapalić się" na czerwono (patrz rysunki obok). Proszę zwrócić uwagę, że otwieranie drzwi powinno być płynne, a nie skokowe! Drzwi powinny też automatycznie zatrzymać się po otwarciu (po osiągnięciu zadanego położenia).

Po naciśnięciu przycisku *Z* drzwi powinny automatycznie się zamknąć i jednocześnie, zaraz po zamknięciu (ale dopiero po całkowitym zamknięciu drzwi!) przycisk *Z* (służący do zamykania drzwi) powinien "zgasnąć", czyli otrzymać kolor taki, jak miał na samym początku. Proszę zwrócić uwagę, że zamykanie drzwi także powinno być płynne! Drzwi powinny też automatycznie zatrzymać się po zamknięciu (po zetknięciu się ze sobą).



Proszę oprogramować też hipotetyczną sytuację, w której pasażer naciska znajdujący się nad drzwiami przycisk *Na żądanie*. W takiej sytuacji przycisk *Na żądanie* powinien się "zapalić" na zielono i jednocześnie przycisk do otwierania drzwi znajdujący się w kabinie kierowcy (u nas: przycisk *O*) powinien także "zapalić się" na zielono. Stan ten (zapalone na zielono przyciski *Na żądanie* oraz *O*) powinien trwać tak długo, dopóki nie otworzymy drzwi tj. nie klikniemy przycisku *O* - wtedy zarówno przycisk *Na żądanie*, jak i *O* powinny zgasnąć. Przyciski *Na żądanie* oraz *O* nie powinny się zapalać, gdy drzwi są otwarte.



Czas na wykonanie zadania 30 minut